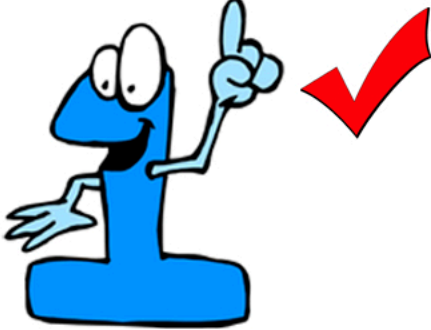




prima di venire a scuola	Inizia		all' interno	passaggio gratuito passaggio gratuito
alla fine della settimana	 <p>Racconta due cose che fai...</p>		durante i giorni festivi	
 Perdi un turno			Premio! +4 spazi	
di fuori			il giorno del tuo compleanno	
con amici			quando ti anni	
nella cucina			durante le vacanze	nell' inverno

<p>passaggio gratuito passaggio gratuito passaggio gratuito passaggio gratuito</p>	<p>dopo la scuola</p>				<p>Finito</p>
<p>con la tua famiglia</p>				<p>a scuola</p>	
<p>Rigore! -6 quadrati</p>				<p>Perdi  un turno</p>	
<p>alla sera</p>				<p>via da casa</p>	
<p>di venerdì</p>				<p>nella neve</p>	
<p>per divertimento</p>	<p>nella foreste</p>	<p>al lago</p>	<p>quando sei triste</p>		

Istruzione: "Racconta due cose che fai..."

Per due fin sei giocatori. I giocatori tirano il dado al loro turno e si muovono nel quadro come indica il loro tiro. Ogni giocatore deve seguire l'istruzione indicata nel quadro oppure nominare le due cose indicate. Se i giocatori non riescono nominare le due cose che loro fanno, perdano il loro turno e il primo giocatore che arriva alla "Fine" vince il gioco.

Instructions: "Tell Two Things You Do..."

Print the two game boards. Fold the appropriate margin under on one sheet and lay over the other sheet so the trail matches. Tape and laminate if desired.

Divide into teams (two to six players). The game requires one die per team and a place marker for each player.

Players roll the die in turn and move the number of places indicated. Each player must either follow the instructions in the box or name two things indicated. Failure to name two things that they do will result in a lost turn. The first player to arrive at "Finish" wins the game.